

## Inhaltliche Punkte zum MINT-Projekt

1. Html
  - a) Bedienung eines Text-Editors  
Es genügt nicht nur HTML zu kennen, man muss natürlich dies auch in strukturierter Form in einem PC ablegen. Dabei ist es nötig, die Bedienung eines Texteditors zu beherrschen.
  - b) einfacher Text  
Nun wird der Focus auf die HTML-Spezifischen Kenntnisse gesetzt. Hierbei wird mit Webseiten aus einfachem Text die Basis für die nachfolgenden Punkte gelegt.
  - c) Formatierung  
Es werden Formatierungseigenschaften (fetter, kursiver, farbiger Text) erlernt. Hierbei erkennen die Schüler eine Verbindung zu den für sie bereits bekannten Textverarbeitungsprogrammen.
  - d) Layout mit Tabellen  
Der strukturierte Aufbau einer Seite wird durch Gliederung der Seite in Tabellen erreicht. Durch diese Gliederung lernen die Schüler, eine geordnete und systematische Vorgehensweise, um einen geordneten Aufbau einer Webseite ...?
  - e) Einbinden von Bildern  
Um eine Webseite optisch ansprechender zu gestalten, wird das Einbinden von Bildern und Graphiken erlernt.
2. Bildbearbeitung  
Meist genügt es nicht, einfach ein bestehendes Bild in eine Seite einzubinden.  
Viel öfter sind noch geringe Nachbearbeitungen nötig, damit sich das Bild optisch gut in die Seite einfügt.  
Hierzu werden zwei Werkzeuge vorgestellt:
  - a) Einarbeitung ins Bildbearbeitungsprogramm Gimp
  - b) Einarbeitung ins Bildbearbeitungsprogramm Irfanview
3. Grundlegende Programmierkenntnisse in Javascript
  - a) Einfache Ausgabe mit Dialogen
  - b) Variablen
  - c) Bedingungen
  - d) Schleifen
  - e) Funktionen
4. Erstellen von Webseiten mit Javascript
  - a) Komplettes Generieren einer Webseite
  - b) Automatisches Verändern einer Webseite
5. Anwendung der Kenntnisse im schreiben eines Memory-Spiels im Browser