

Konfluenz und Terminierung

Polynomordnung ⇒ System stark normalisierend

(x + y)[2/x, 3/y] = 2 + 3

- 1. Domäne A = N_{\geq n}, n ≥ 1 wählen
- 2. Für jedes Funktionssymbol ein stark monotonen Polynom bzw. Konstante
- 3. Zeige dass für alle Produktionsregeln gilt

links \succ_A rechts

- 4. ggf. anpassen: (x + c), (x · c), x^2
- 5. Das System ist stark normalisierend mit A = {A, p_f, p_g,} auf der Domäne A = N \ { ... }

Kritische Paare

- Umbenennen
- Für alle Regeln l → r
 - l_1 = l, C(·) = (·)
 - Für alle sonstigen Regeln l' → r'
 - l_2 = l'
 - if σ = mgu(C(l_1), l_2)

σl_2 erzeugt ein kritisches paar mit r und r'
- ggf. l_1 = l, C(·) = ... (hier ist l_1 nochmal nicht mehr trivial)
 - wiederhole obigen Ablauf

Critical Pair Lemma: TES lokal konfluent, wenn alle kritischen Paare zusammenführbar sind.

Newtons Lemma: TES konfluent, wenn es lokal konfluent und stark normalisierend

Strukturelle Induktion

- 1. Zeige Aussage für das Nil-Element
- 2. Definiere ein X = Y + ... mit Annahme, Aussage gelte für Y
- 3. Zeige mit der Annahme dass Aussage für X gilt

Folds

fold c g Nil = c
fold c g (type t s) = g(fold c g t) (fold c g s)
fold n f g (typef x xs) = f x (fold c f g xs)
fold n f g (typeg x xs) = g x (fold c f g xs)

Fold-Funktion foldH von HList a b an.
• foldH: c → (a → c → c) → (b → c → c) → Hlist a b → c
foldH: n ca cb HNil = n
foldH: n ca cb (ConsA x zs) = ca x (foldH n ca cb zs)
foldH: n ca cb (ConsB y zs) = cb y (foldH n ca b zs)

mapA und mapB unter Verwendung von foldH an.

• mapA: (a → c) → HList ab → Hlist c b
mapA f = foldH HNil (λx.ConsA (fx)) Cons B

• mapB : (b → c) → HList ab → Hlist a c
mapB g = foldH HNil Cons A(λy.ConsB (gy))

Koinduktion

Eine Relation R ⊆ (Stream × Stream) ist eine Bisimulation wenn für (x, y) ∈ R gilt:
• hd x = hd y
• (tl x) R (tl y)

Zeige dass für alle s : StreamType gilt: l s = r s:
1. R := { (l s, r s) | s ∈ StreamType }, zeige, dass R eine Bsm. ist:
2. Es muss gezeigt werden, dass hd (l s) = ... = hd (r s)
und tl (l s) = ... = R ... s = tl (r s)

System F

Lambda-Kalkül linksassoziativ: a b c = (a b) c
Typen rechtsassoziativ a → b → c = a → (b → c)
f : a → b → c | g : b → c

(Ax) $\frac{}{\Gamma \vdash x : \alpha}$	Es muss gelten: $(x : \alpha) \in \Gamma$
$(\rightarrow_i) \frac{\Gamma \cup \{(x : \alpha)\} \vdash s : \beta}{\Gamma \vdash \lambda x.s : \alpha \rightarrow \beta}$	Abstraktion entfernen und Typen zum Kontext hinzufügen
$\rightarrow_e \frac{\Gamma \vdash s : \alpha \rightarrow \beta \quad \Gamma \vdash t : \alpha}{\Gamma \vdash st : \beta}$	rechtste Applikation trennen. Rechter Typ = erster linker Typ
$(\forall_i) \frac{\Gamma \vdash s : \alpha}{\Gamma \vdash s : \forall a.\alpha}$	Es muss gelten: $\alpha \notin \text{FV}(\Gamma)$
$\forall_e \frac{\Gamma \vdash s : \forall a.\alpha}{\Gamma \vdash s : (\alpha[\beta \setminus \alpha])}$	Definition unten, mit ∀ definierter Typ oben

SystemF Beweise

- Von unten nach Oben.
- 1. Unten: $\Gamma \vdash \text{funktion}: T \rightarrow y \rightarrow p$ schreiben, dann f. in ihre Definition auflösen
 - 2. ganz am Anfang mit $\forall_i$ ein $\forall$ entfernen
 - 3. λ 's solange mit $\rightarrow_i$ entfernen, und ggf. Typen mit $\forall_i$ lösen
 - 4. rechtste Funktion vom Rest mit $\rightarrow_e$ trennen
 - 5. Eine rechtste Menge an Funktionen mit (fgx) als eine behandeln

- Äquivalenzen
- α : Umbenennung von Varaiblen z.B. $\lambda x.x \rightarrow_\alpha \lambda y.y (y \notin \text{FV}(t))$
 - β : Argument anwenden z.B. $(\lambda xy.yx)a \rightarrow_\beta \lambda y.ya$
 - σ : Ausdruck durch Defintion ersetzen, z.B. $\text{true} \rightarrow_\sigma \lambda xy.x$
 - μ : Streichen ungenutzter Argumente, z.B. $\lambda x.y.x \rightarrow_\mu y$

Church Kodierungen

• $\mathbb{N} := \text{forall } a . (a \rightarrow a) \rightarrow a \rightarrow a$

• $\text{zero} : \mathbb{N} \mid \text{zero} : \lambda f x .x$

• $\text{suc} : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \mid \text{suc} = \lambda n f x .f (n f x)$

• $\text{fold} : \forall a . (a \rightarrow a) \rightarrow a \rightarrow (\mathbb{N} \rightarrow a) \mid \text{fold} = \lambda f x n . n f x$

• $\text{add} : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \mid \text{add} = \lambda n . \text{fold suc } n$

• $\text{add} : n m = \text{fold suc } n m$

• $\text{pair} : \forall a b . a \rightarrow b \rightarrow (a \text{ times } b) \mid \text{pair} = \lambda x y f .f x y$

• $\text{fst} : \forall a b . (a \text{ times } b) \rightarrow a \mid \text{fst} = \lambda p . p (\lambda x y .x)$

• $\text{snd} : \forall a b . (a \text{ times } b) \rightarrow b \mid \text{snd} = \lambda p . p (\lambda x y . y)$

• $\text{rev} : \forall a . \mathbb{L} a \rightarrow \mathbb{L} a \mid \text{rev} = \lambda l l \text{ nil } \text{snoc}$

• $(a + b) := \forall r . (a \rightarrow r) \rightarrow (b \rightarrow r) \rightarrow r$
inl : $\forall ab . a \rightarrow (a + b) \rightarrow_a \text{ inl} = \lambda \rightarrow x f g .f x$
inr : $\forall ab . b \rightarrow (a + b) \rightarrow_b \text{ inr} = y f g .g y$

• $\text{case} : \forall abs . (a \rightarrow s) \rightarrow (b \rightarrow s) \rightarrow (a + b) \rightarrow s \mid \text{case} = \lambda f g s .s f g$

Minimierung endlicher Automaten

- 1. Nicht-erreichbare Zustände ignorieren
 - 2. Dreieckige Tabelle mit $q_0 - q_n$ in der Diagonalen aufstellen und nur rechts oben arbeiten
 - 3. Alle Paare mit **nur einem** Endzustand mit 0 markieren
 - 4. Alle Paare, die für dasselbe Zeichen in ein mit n markiertes Paar führen mit $n + 1$ markieren (sollten Paare zu mehreren markierten Paaren führen, dann **Min.** wählen)
 - 5. Unmarkierte Zustandspaare zusammenfassen
- $q_x, q_y, q_z \Longrightarrow q_{xyz}$

Beispiele:

- $L a := \forall r. r \rightarrow (a \rightarrow r \rightarrow r) \rightarrow r$
- $\text{nil} : \forall a. L a \mid \text{nil} = \lambda r z. z$
- $\text{cons} : \forall a. a \rightarrow L a \rightarrow L a \mid \text{cons} = \lambda x \text{xs}. \lambda r f. f x (\text{xs } r f)$
- $\text{app} : \forall a. L a \rightarrow L a \rightarrow L a \mid \text{app} = \lambda \text{xs ys}. \lambda r f. \text{xs } (\text{ys } r f) f$
- $\text{map} : \forall ab. (a \rightarrow b) \rightarrow L a \rightarrow L b \mid \text{map} = \lambda f \text{xs}. \lambda r \text{cons}. \text{xs } r (\lambda x \text{acc}. \text{cons } (f x) \text{acc})$
- $\text{rev} : \forall a. L a \rightarrow L a \mid \text{rev} = \lambda l. l \text{ nil snoc}$
- $\text{length} : \forall a. L a \rightarrow \text{Nat} \mid \text{length} = \lambda \text{xs}. \text{xs } \text{zero } (\lambda n. \text{succ } n)$
- $\text{fold} : \forall ab. (a \rightarrow b \rightarrow b) \rightarrow b \rightarrow L a \rightarrow b \mid \text{fold} = \lambda f z \text{xs}. \text{xs } z f$
- $\text{filter} : \forall a. (a \rightarrow \text{Bool}) \rightarrow L a \rightarrow L a \mid \text{filter} = \lambda p \text{xs}. \lambda r \text{cons}. \text{xs } r (\lambda x \text{acc}. \text{if } (p x) \text{ then cons } x \text{ acc else acc})$
- $\text{head} : \forall a. L a \rightarrow \text{Option } a \mid \text{head} = \lambda \text{xs}. \text{xs } \text{none } (\lambda x. \text{some } x)$
- $\text{empty} : \forall a. T a \mid \text{empty} = \lambda r. \text{node}. r$
- $\text{node} : \forall a. a \rightarrow T a \rightarrow T a \rightarrow T a \mid \text{node} = \lambda x \text{left right}. \lambda r f. f x (\text{left } r f) (\text{right } r f)$
- $\text{preorder} : \forall a. T a \rightarrow L a \mid \text{preorder} = \lambda t. t \text{ nil } (\lambda x \text{ l1 l2}. \text{cons } x (\text{app l1 l2}))$
- $\text{inorder} : \forall a. T a \rightarrow L a \mid \text{inorder} = \lambda t. t \text{ nil } (\lambda x \text{ l1 l2}. \text{app l1 } (\text{cons } x \text{ l2}))$
- $\text{postorder} : \forall a. T a \rightarrow L a \mid \text{postorder} = \lambda t. t \text{ nil } (\lambda x \text{ l1 l2}. \text{app } (\text{app l1 l2}) (\text{cons } x \text{ nil}))$
- $\text{height} : \forall a. T a \rightarrow \text{Nat} \mid \text{height} = \lambda t. \text{foldTree } (\lambda l r. \succ (\max l r)) \text{ zero } t$
- $\text{size} : \text{forall } a. T a \rightarrow \text{Nat} \mid \text{size} = \lambda t. \text{foldTree } (\lambda l r. \succ (\text{add } l r)) \text{ zero } t$
- $\text{contains} : \forall a. (a \rightarrow \text{Bool}) \rightarrow T a \rightarrow \text{Bool} \mid \text{contains} = \lambda p t. \text{foldTree } (\lambda x l r. \vee (p x) (\vee l r)) \text{ false } t$
- $\text{some} : \forall a. a \rightarrow \text{Maybe } a \mid \lambda x. \lambda f n. f x$
- $\text{none} : \forall a. \text{Maybe } a \lambda f x. x$
- $\text{foldNT} : (\text{Nat} \rightarrow b) \rightarrow (b \rightarrow b \rightarrow b) \rightarrow \text{NatTree} \rightarrow b \mid \text{foldNT } f g (\text{leaf } x) = f x$
 $\text{foldNT } f g (\text{branch } l r) = g (\text{foldNT } f g l) (\text{foldNT } f g r)$

rev : $\forall a. L a \rightarrow L a \mid \text{rev} = \lambda l. l \text{ nil snoc} ,$

$$\frac{\frac{\Gamma, (l : L a) \vdash l : L a}{\Gamma, (l : L a) \vdash l : L a \rightarrow (a \rightarrow L a \rightarrow L a) \rightarrow L a} Ax \quad \forall_e \quad \frac{\frac{\Gamma, (l : L a) \vdash \text{nil} : \forall a. L a}{\Gamma, (l : L a) \vdash \text{nil} : L a} Ax \quad \forall_e}{\Gamma, (l : L a) \vdash \text{nil} : L a} \rightarrow_e \quad \frac{\Gamma, (l : L a) \vdash \text{snoc} : \forall a. a \rightarrow L a \rightarrow L a}{\Gamma, (l : L a) \vdash \text{snoc} : a \rightarrow L a \rightarrow L a} \forall_e}{\Gamma, (l : L a) \vdash l \text{ nil } (a \rightarrow L a \rightarrow L a) \rightarrow L a} \rightarrow_e$$

$\Gamma := (x : a), (l : L a), (u : r), (f : a \rightarrow r \rightarrow r)$

$$\frac{\frac{\Gamma \vdash l : L a}{\Gamma \vdash l : r \rightarrow (a \rightarrow r \rightarrow r) \rightarrow r} Ax \quad \forall_e \quad \frac{\frac{\Gamma \vdash f : a \rightarrow r \rightarrow r}{\Gamma \vdash f x : r \rightarrow r} Ax \quad \frac{\Gamma \vdash x : a}{\Gamma \vdash x : a} Ax \quad \rightarrow_e}{\Gamma \vdash f x u : r} \rightarrow_e \quad \frac{\Gamma \vdash u : r}{\Gamma \vdash u : r} Ax \quad \rightarrow_e}{\Gamma \vdash l(f x u) : (a \rightarrow r \rightarrow r) \rightarrow r} \rightarrow_e \quad \frac{\Gamma \vdash l(f x u) f : r}{\Gamma \vdash l(f x u) f : r} Ax \quad \rightarrow_e$$

$$\frac{\frac{\frac{(x : a), (l : L a), (u : r), (f : a \rightarrow r \rightarrow r) \vdash l (f x u) f : r}{(x : a), (l : L a), (u : r) \vdash \lambda f. l (f x u) f : (a \rightarrow r \rightarrow r) \rightarrow r} \rightarrow_i}{(x : a), (l : L a) \vdash \lambda u f. l (f x u) f : r \rightarrow (a \rightarrow r \rightarrow r) \rightarrow r} \rightarrow_i \quad \forall_i}{\frac{\frac{(x : a), (l : L a) \vdash \lambda u f. l (f x u) f : L a}{(x : a) \vdash \lambda l. \lambda u f. l (f x u) f : L a \rightarrow L a} \rightarrow_i}{\vdash \lambda x l. \lambda u f. l (f x u) f : a \rightarrow L a \rightarrow L a} \rightarrow_i \quad \forall_i}{\vdash \text{snoc} : \forall a. a \rightarrow L a \rightarrow L a} \forall_i$$

Definieren sie eine Funktion left and right:

```
left: BiStream a b -> Stream a
hd ( left as ) = lhd as
tl ( left as ) = left ( btl as )
```

```
right: BiStream a b -> Stream a
hd ( right as ) = rhd as
tl ( right as ) = right ( btl as )
```

Schreiben Sie eine rekursive Funktion f, so dass f 1 den Baum wie folgt befüllt: [1, [2, [4, 5], [3, [6, 7]]]

```
node (f x) = x
left (f x) = f ( 2*x )
right (f x) = f ( 2*x + 1)
```

Definieren Sie rekursiv die Funktion fanout: Stream a $\rightarrow$ Tree a, die aus einem Stream einen Baum macht

```
node(fanout s) = hd(s)
left(fanout s) = fanout(tl s)
right(fanout s) = fanout(tl s)
```

Stream nat. Zahlen

```
nat: Stream Nat
hd nat = Zero
tl nat = natr (Suc zero)
```

```
natr: Nat -> Stream Nat
hd(natr n) = n
tl (natr n) = natr (Suc n)
```

Def. xor

```
xor: Bitstream -> Bitstream -> Bitstream
cur(xor x y) = (cur x) o.plus (cur y)
next(xor x y) = xor (next x) (next y)
```

$R := \{(\text{map tl}(\text{transpose } s), \text{transpose}(\text{tl } s)) \mid s \in \text{Stream } a\}$
und zeigen, dass R eine Bisimulation ist. Sei also $(\text{map tl}(\text{transpose } s), \text{transpose}(\text{tl } s)) \in R$:

- $\text{hd}(\text{map tl}(\text{transpose } s))$
 $= \text{tl}(\text{hd}(\text{transpose } s))$
 $= \text{tl}(\text{map hd } s)$
 $= \text{map hd}(\text{tl } s)$
 $= \text{hd}(\text{transpose}(\text{tl } s))$
- $\text{tl}(\text{map tl}(\text{transpose } s))$
 $= \text{map tl}(\text{tl}(\text{transpose } s))$
 $= \text{map tl}(\text{transpose}(\text{map tl } s))$
 $R \text{ transpose}(\text{tl}(\text{map tl } s))$
 $= \text{transpose}(\text{map tl}(\text{tl } s))$
 $= \text{tl}(\text{transpose}(\text{tl } s))$