

E/R-Mapping und Relationenmodell

Tobias Bittner

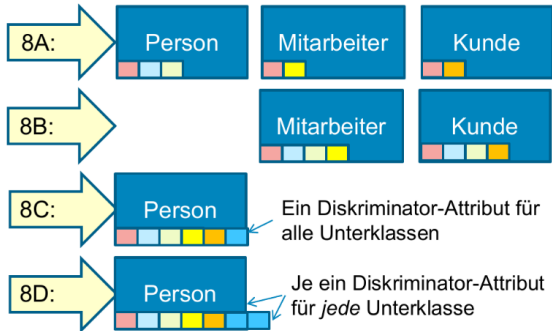
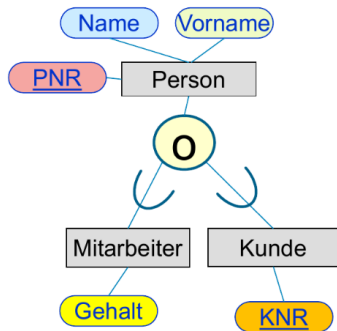
2024-11-13

- 1 Wiederholung Mapping
- 2 Hausaufgabe 1: Mapping des Szenarios "Online-Rollenspiel"
- 3 Hausaufgabe 2: Mapping des Szenarios "Universität"
- 4 Hausaufgabe 3: Kategorien

- 1 Wiederholung Mapping
- 2 Hausaufgabe 1: Mapping des Szenarios "Online-Rollenspiel"
- 3 Hausaufgabe 2: Mapping des Szenarios "Universität"
- 4 Hausaufgabe 3: Kategorien

- 1 Reguläre Entity-Typen → eigene Tabelle
- 2 Schwache Entity-Typen → eigene Tabelle
- 3 1:1 Beziehungen → eigene Tabelle, ggf. zusammenfassen
- 4 1:N Beziehungen → eigene Tabelle oder einlagern
- 5 N:M Beziehungen → eigene Tabelle
- 6 Mehrwertige Attribute → eigene Tabelle
- 7 N-äre Beziehungen → eigene Tabelle
- 8 EER – Vererbung → 4 Optionen, nächste Folie
- 9 EER – Kategorien → eigene Tabelle mit Surrogatschlüssel (+ in Oberklassen als Fremdschlüssel eintragen)

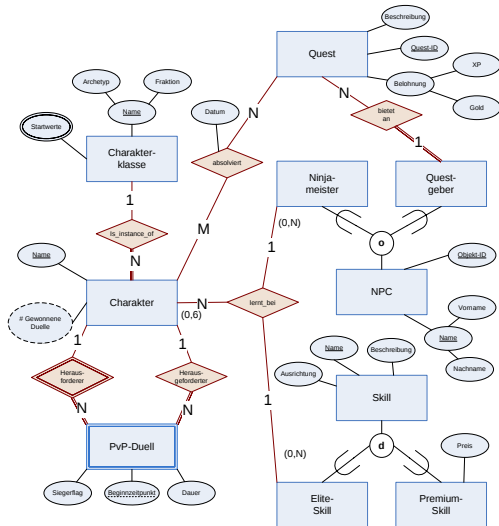
Wiederholung Mapping II



- 1 Wiederholung Mapping
- 2 Hausaufgabe 1: Mapping des Szenarios "Online-Rollenspiel"
- 3 Hausaufgabe 2: Mapping des Szenarios "Universität"
- 4 Hausaufgabe 3: Kategorien

Hausaufgabe 1: Mapping des Szenarios "Online-Rollenspiel" I

Hausaufgabe 1: Mapping des Szenarios "Online-Rollenspiel" II

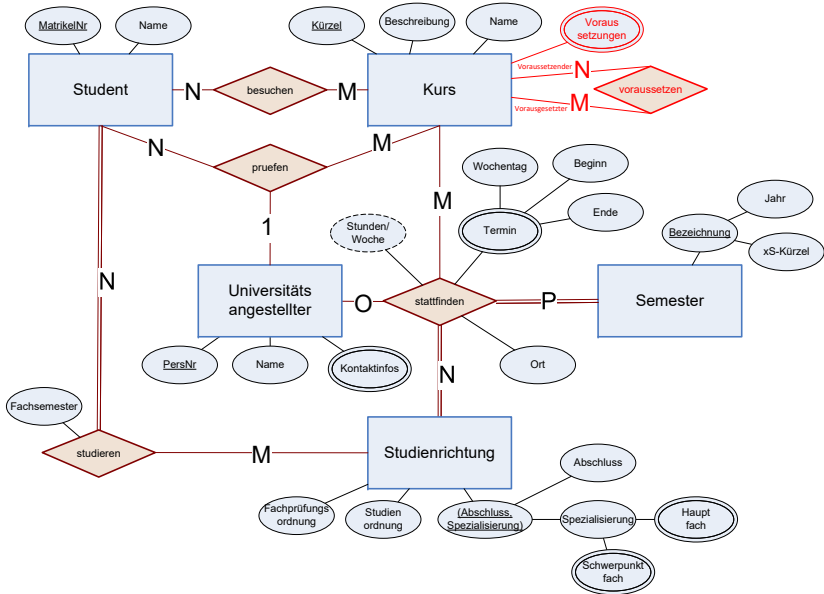


- 1 Wiederholung Mapping
- 2 Hausaufgabe 1: Mapping des Szenarios "Online-Rollenspiel"
- 3 Hausaufgabe 2: Mapping des Szenarios "Universität"**
- 4 Hausaufgabe 3: Kategorien

Hausaufgabe 2: Mapping des Szenarios "Universität" I

Erstellen Sie ein Relationenschema auf Basis des E/R-Diagramms.
Verwenden Sie bei den Relationen für Relationships keine
Surrogatschlüssel!

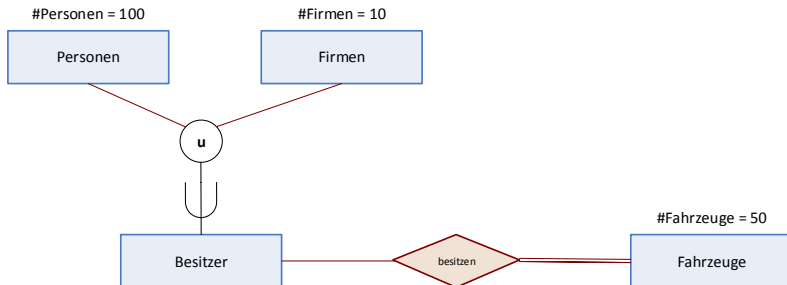
Hausaufgabe 2: Mapping des Szenarios "Universität" II



- 1 Wiederholung Mapping
- 2 Hausaufgabe 1: Mapping des Szenarios "Online-Rollenspiel"
- 3 Hausaufgabe 2: Mapping des Szenarios "Universität"
- 4 Hausaufgabe 3: Kategorien**

Hausaufgabe 3: Kategorien I

Gegeben ist das folgende EER Diagramm:



Wie viele Besitzer gibt es mindestens bzw. höchstens?